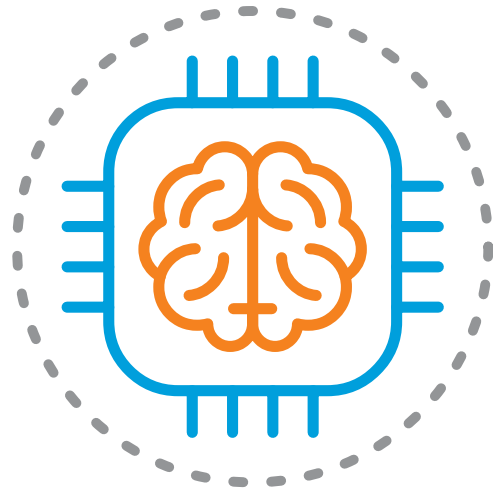


# Digitale handleiding

*"Programmeren in het basisonderwijs"*

Vooraanstaande deskundigen geven online uitleg en bieden handvatten, zodat jouw school een visie op programmeeronderwijs kan ontwikkelen die gebaseerd is op zowel wetenschap als praktijkervaring.

[klik hier](#)



De wereld van de komende generatie wordt steeds meer bepaald door apparaten die op één of andere wijze geprogrammeerd zijn. Van het koffiezetapparaat tot aan de deurbel, in bijna ieder huishouden vind je ze terug. Vele vinden het belangrijk dat kinderen hier al op jonge leeftijd mee kennismaken. Hoe het basisonderwijs hieraan kan bijdragen leer je in deze digitale omgeving

*"Moet programmeren structureel worden opgenomen in het curriculum? En zo ja, op welke manier?"*

Spoiler: ja, heel graag :) Hoe dat kan vind je onder: 'Een visie op programmeeronderwijs ontwikkelen'.

*"Welke programmeervaardigheden kan ik mijn leerlingen aanleren door alleen gebruik te maken van wat ik al in mijn lokaal beschikbaar heb?"*

Spoiler: bekijk de sectie 'Unplugged' binnen de online omgeving.

Een reeks speciaal voor dit project gemaakte videopresentaties en interviews, waarin experts verschillende onderwerpen en problemen uitleggen.

Direct bruikbare voorbeelden van programmeeractiviteiten voor in de klas: zonder computer, met computer en/of met een robot.