

# Zendo les 3

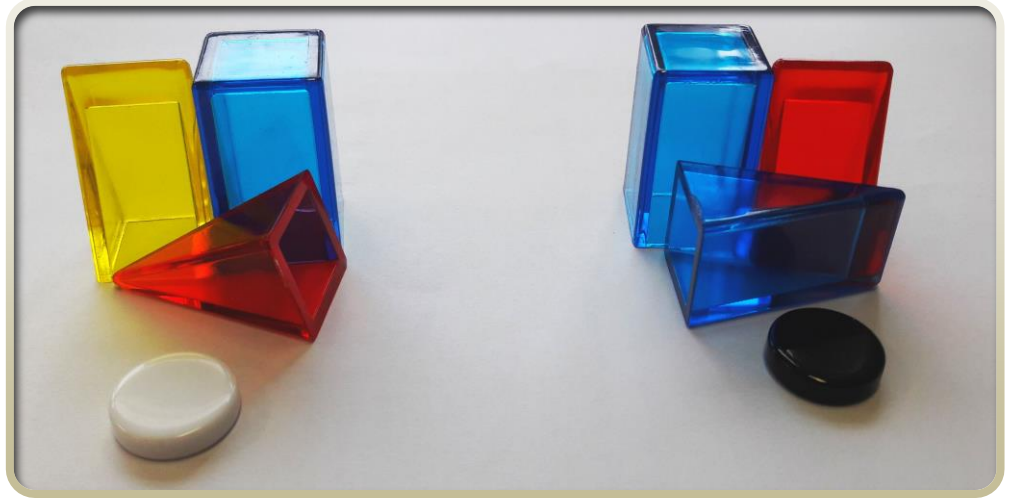


## Spelen

- Teams van drie personen
- Leraar bedenkt de oplossing
- 15 - 20 minuten?

# Ronde 1

- Bouw deze twee bouwwerken
- Een is goed, de andere fout



## Speler acties:

1. Bouw een bouwwerk.
  2. Raad of het goed of fout is.
  3. ALS je antwoord correct is  
DAN krijg je een groene steen
  4. Volgende speler
- ALS je een groene steen hebt  
DAN mag je de regel raden.
  - Zo min mogelijk woorden.
  - Wees duidelijk.

# Als een speler een regel raadt

- GOED! 

Het antwoord was bijvoorbeeld:

“In elk goed bouwwerk MOET een gele zitten!”

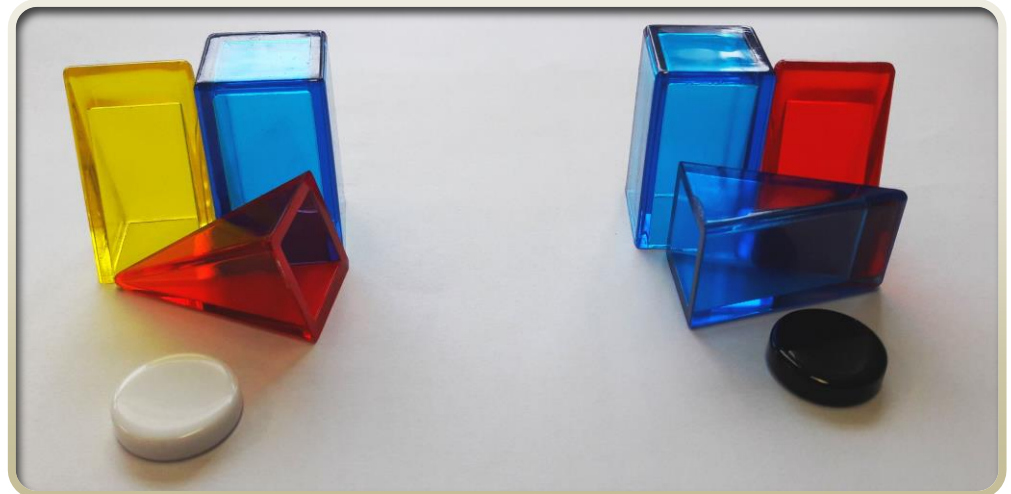
- Bouw dan:  
Een GOED bouwwerk  
ZONDER geel element.

- FOUT!
- Bouw een bouwwerk dat:
  - Voldoet aan de geraden regel,
  - Maar toch goed is
  - Of juist fout

## Ronde 2

Bouw deze twee  
bouwwerken

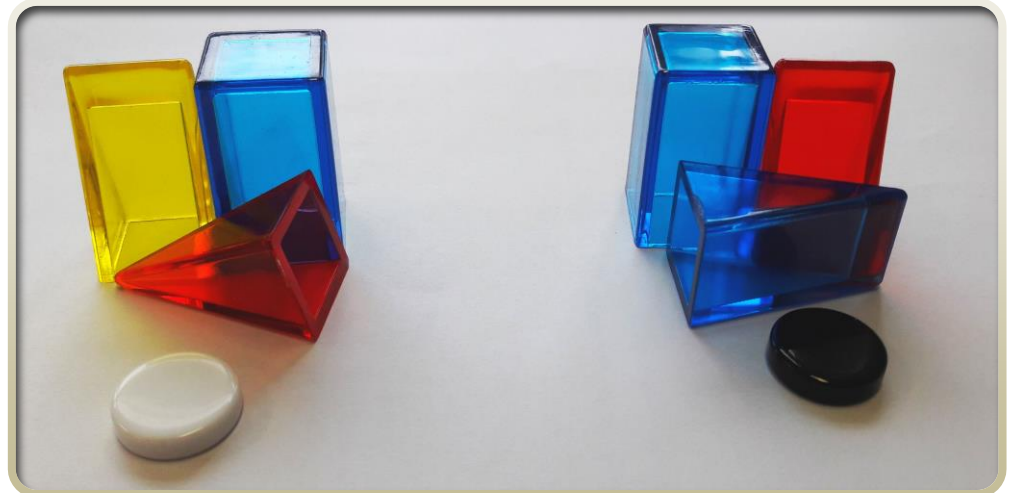
- De ene is goed, de andere fout
- Verwissel de witte en zwarte steen



## Ronde 3

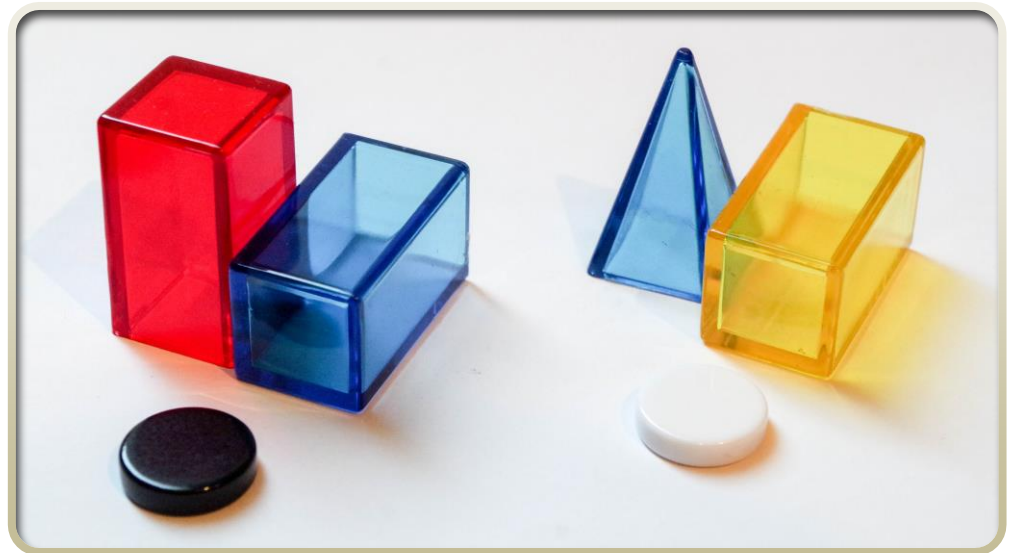
Verzin zelf een regel met:

- “Minimaal twee...”
- “Er mag geen...”
- “Er moet een element zijn dat de tafel niet raakt.”



## Voorbeelden

- Aantal piramides is Twee?
- Piramides mogen alleen staan?
- Geen geel?
- Geen piramide?
- Minimaal twee vormen?
- Etc.





## Meer voorbeelden

- Een rode/gele/blauwe/groene piramide
- Een grote/kleine piramide
- Een staande/liggende piramide
- Een piramide die de tafel NIET raakt
- Alleen gelijke/verschillende kleuren

